Założenia aplikacji:

Aplikacja jest grą w statki umożliwiającą grę z 2gą osobą na jednym komputerze.

Funkcje:

2 opcje uruchomienia:

* 1sza – bez parametru, wtedy aplikacja na początku gry pyta się o rozmiar planszy, i ilość poszczególnych statków.
* 2ga – z parametrem automatycznie przypisująca przekazane jej dane.

Aplikacja na początku tworzy 2 plansze dla graczy o wcześniej podanych parametrach, później każdy z graczy rozstawia sobie statki na swojej planszy (generuje specjalny widok dla gracza który to rozstawia).  
Następnie generuje specjalny widok dla przeciwnika, i poprzez przekazanie współrzędnych Gracz 1 może strzelić, jeśli trafi ma kolejny ruch i pole w które wcześniej strzelił zmienia się na odpowiednią wartość, jeśli nie to również pole się zmienia na odpowiednią wartość i generuje drugą planszę dla drugiego gracza i jest jego kolej na strzał.   
Gra się toczy do póki jeden gracz nie zestrzeli wszystkich statków drugiego gracza.

W żadnym momencie nie ma możliwości zawieszenia programu poprzez przekazanie nieprawidłowych danych ( współrzędnych, kierunku itp.). Wszystkie widoki plansz są generowane z bazowej planszy przechowywującej dane liczbowe.